

バスケットボール部顧問様

(一社) 熊本県バスケットボール協会  
会 長 桑 原 洋 征  
公印略

### 熊本県高等学校バスケットボールリーグ戦要項

向暑の候、先生方におかれましては、益々ご清祥のこととお喜び申し上げます。

早速ですが、県内チーム強化・普及のためのリーグ戦を下記のとおり実施いたします。

リーグ戦により一定の試合数を確保し、拮抗した対戦を増やすことで、バスケットボールの普及および選手・指導者の育成、チームの強化を促すことを目的として計画いたしましたので多数のご参加をいただきますようお願い申し上げます。

1. 主 催 (一社) 熊本県バスケットボール協会 U-18 部会
2. 期 日 令和4年11月～令和5年3月
3. 会 場 各高等学校体育館 (同グループ内で会場を調整しご案内します)
4. 参加資格
  - (1) 選手は、熊本県高等学校体育連盟に加盟している高等学校に在籍する生徒であること。
  - (2) 令和4年度の熊本県バスケットボール協会を経て、(財) 日本バスケットボール協会に加盟されたチーム及び登録された競技者であること。
  - (3) 年齢は、平成17年4月2日以降に生まれたもの (現高校1, 2年生) とする。
  - (4) チーム編成において、全日制課程・定時制課程・通信制課程の生徒による混成は認めない。
  - (5) 複数校合同チームによる大会参加
    - ア 再編・統廃合の対象となる学校については、当該校を含む合同チームによる参加を認める。
    - イ 少子化などに伴う部員不足などで合同チームによる大会参加については、熊本県バスケットボール協会 U-18 部会の決定に従う。
  - (6) 転校後6ヶ月未満の者は参加を認めない。(外国人留学生もこれに準ずる。) ただし、一家転住等やむを得ない場合は、熊本県高等学校体育連盟会長の許可があればこの限りでない。
  - (7) 出場する選手はあらかじめ健康診断を受け、在学する学校長の承認を必要とする。参加にあたり保護者からの同意書 (県高体連バスケットボール専門部様式、別紙5 証明書・別紙6 保護者同意書) を提出すること。
  - (8) 外国人留学生の参加についてはエントリーの内2名を上限としコートへは5名中1名までとする。
5. 参加人員  
ベンチメンバーはコーチ1名・アシスタントコーチ1名・マネージャー1名・選手15名 以内  
※今大会は協会主催大会ですので、所属選手全員のエントリーが可能です。  
部員が15名以上いるチームは、申込書を複製しエントリーして下さい。  
申込書に記載された選手であれば、試合毎にベンチメンバーを入れ替えることが可能です。

6. 競技方法 熊本県バスケットボール協会 U-18 部会の責任のもとチームを割り振り、5 チームまたは6 チーム 1 グループの総当たりでリーグ戦を行う。

7. 競技時間 10分・2分・10分（10分）10分・2分・10分

8. 参加費 1試合につき 2,000 円（最大 10,000 円）

※日本バスケットボール協会の受益者負担の考え方から、参加費をお支払い頂くこととなりました。よろしくお願い致します。引率の先生方、もしくは審判をして下さる方への旅費等として還元することも検討しております。ご了承ください。

9. 申込について

(1)申込締切 令和 4 年 7 月 31 日 〆切り

(2)申込方法 **(WEB申し込み)**

「熊本県バスケットボール協会 HP」または「熊本県高体連バスケットボール専門部 HP」からダウンロードした雛形を利用し、下記アドレスまでメール送信して下さい。

**saito@kumagaku-h.ed.jp**

10. 審判について

原則、ライセンス保有の審判員による帯同審判で行う。  
ただし、大会運営側より審判員を派遣することもある。

11. 諸連絡

(1)リーグ戦詳細については参加申込〆切後、グループ編成を行い8月中に各高校にお知らせします。

8月以降に選手名簿や参加費など合わせて正式申込をしていただきます。

また、リーグ運営会議を9月10日(土) 16:00(場所は別途連絡)から行いますので、運営会議に参加してもらい、運営に協力していただきます。

(2)参加費については1試合2,000円とし、グループ内のチーム数次第で異なります。

(3)その他問い合わせがある場合は下記連絡先までよろしくお願い致します。

問い合わせ先

熊本県熊本市中央区大江 2-5-1 熊本学園大学附属高校内  
(一社)熊本県バスケットボール協会 U-18 部会 齊藤充史  
TEL 096-371-2551 携帯 070-5410-9359  
E-mail saito@kumagaku-h.ed.jp